

Quick Start Guide **PNDS3**

Inhalt

1 Dokumentziel und Konventionen.....	3
2 Zu Ihrer Sicherheit.....	5
2.1 Warn- und Risikostufen.....	5
2.2 Allgemeine Sicherheitshinweise.....	5
2.3 Spezifische Sicherheitshinweise.....	5
2.4 Zusätzliche Sicherheitshinweise.....	6
3 Bevor Sie starten.....	7
3.1 System- und Gerätevorgaben.....	7
3.2 Produktzweck und Zielgruppe.....	7
3.3 Lieferumfang und Garantie.....	8
4 Ihr Produkt.....	9
5 Installation und Adapter.....	11
6 Bedienschirm (UI).....	12
6.1 Kopfbalken (1-4).....	12
6.2 Projektleiste (8).....	14
6.3 Werk Tisch (7).....	18
6.4 Anzeigewand (5).....	21
6.5 Statustafel (6).....	22
7 Projekt-Setup.....	25
8 Spezialregler-Setups.....	28
8.1 Komplexe Regler.....	28
8.2 Gerätekommunikation.....	31
9 Impressum, Kontakt.....	32

1 Dokumentziel und Konventionen

Neben technischen Daten beschreibt dies Dokument die Produktnutzung und -funktion. Mögliche Kombination mit anderen Nanotec-Produkten erfragen Sie bitte bei Ihrem Nanotec-Vertriebspartner. Ehe Sie das Produkt nutzen, beachten Sie bitte Dokument-Schriftstile und -Konventionen.

Unterstrichener Text markiert Querverweise und Hyperlinks.

Beispiel 1: Unsere Sicherheitshinweise beachten.

Beispiel 2: Nötige Codevorlagen herunterladen von unserer Webseite für EMEA / APAC oder AMERICA.

Graufettes Kursiv benennt **Menüpfade, Buttons, Tabulator- und Dateinamen**.

Beispiel 1: **Home > Connect controller > CANopen** wählen.

Beispiel 2: **NanoJ-Tab: NanoJ project** wählen und **Analog Input.cpp** öffnen.

Simples Kursiv markiert *Freihand-Einträge* und *fremdsprachige* Ausdrücke. Zudem betont es Worte von *kritischem* Gewicht. Alternativ geben geklammerte Rufzeichen(!) kritisches Gewicht.

Beispiel 1: *Plug & Drive Studio* eintragen. Neben dem Nutzer (= *user; usuario; utente; utilisateur; utente* etc.). adressiert dies Dokument auch:

- Drittnutzer (= *third-party user; tercero usuario; terceiro utente; tiers utilisateur; terzo utente* etc.).

- Endnutzer (= *end user; usuario final; utente final; utilisateur final; utente finale* etc.).

Beispiel 2: Schützen Sie sich, andere und Ihr Equipment. Befolgen Sie unsere *allgemeinen* Sicherheitshinweise generell für *alle* Nanotec-Produkte. Befolgen Sie auch die *spezifischen* Sicherheitshinweise eigens für *dies* Produkt.

Courier markiert Codeblöcke **oder** Programmierbefehle.

Beispiel 1: Per Bash: `sudo make install` öffnen; geteilte Objekte kopieren; dann `ldconfig` öffnen.

Beispiel 2: Per folgender NanoLibAccessor-Funktion das Logging Level in NanoLib ändern:

```
//
    ***** C++ variant *****
    void setLogLevel(LogLevel level);
```

Das Verb co-klicken

Co-klicken heißt: Klick per Sekundär-Maustaste, um Kontextmenüs etc. zu öffnen.

Beispiel 1: Datei co-klicken, **Umbenennen** wählen und Datei umbenennen.

Beispiel 2: Datei zum Prüfen co-klicken und **Eigenschaften** wählen.

Deutsches Personalpronom *Ihr, Ihre* etc.

Die deutsche Kleinschreibung "ihr, ihre, ihr, ihr, ihr" etc. gleicht unpersönlichem "its, their, theirs" etc. Großschreibung jedoch signalisiert persönliche Anrede per "you, yours" etc. Als satzbeginnende Anrede erscheint *Ihr, Ihre, Ihrem, Ihren, Ihres* daher kursiv, um das unpersönliche Pronom "ihr, ihre" etc. auszuschließen. Beispiel: *Ihr* Projekt öffnen = Open your project (nicht: Open its / their project).

Zahlenwerte

Zahlen erscheinen dezimal. Hexadezimal-Notation endet auf tiefgestelltem *h*. Objekte im Objektverzeichnis notieren hexadezimal als <Index>:<Subindex>, nicht-notierte Subindices als 00_h. Beispiel: 1003_h:05_h ist Subindex 5 im Objekt 1003_h. Und 6040_h ist Subindex 00 im Objekt 6040_h.

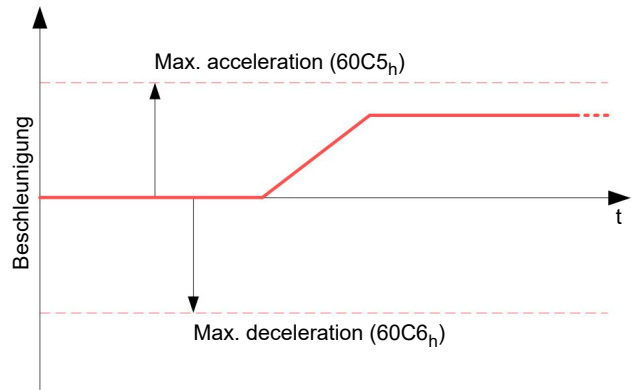
Bits

Jedes Objektbit zählt hoch ab LSB (Bitnummer 0), wie etwa Datentyp *UNSIGNED8*:

	MSB				LSB				
Bit Nummer	7	6	5	4	3	2	1	0	
Bits	0	1	0	1	0	1	0	1	≙ 55 _{hex} ≙ 85 _{dec}

Zählrichtung (Pfeile)

Abbildungen zählen stets pfeilwärts; beide Beispielobjekte 60C5_h und 60C6_h also positiv.

**Versionen**

Dokument-Version	Datum	Änderungen	Produkt-Release
1.0.0	12/2021	Veröffentlichung	1.2.0

2 Zu Ihrer Sicherheit

Stellen Sie für bestimmungsgemäße Produktnutzung bitte sicher, dass alle Nutzer und Endnutzer dieses Dokument vollständig lesen, verstehen und befolgen.

2.1 Warn- und Risikostufen

Bitte beachten Sie, dass Warnhinweise, Alarmsymbole und Signalworte in diesem Dokument verschiedene Risikostufen markieren.

WARNUNG



WARNUNG warnt vor möglicher Lebensgefahr!

Schwerverletzte / Tod **möglich**.

► Anleitung gegen **lebensgefährliche** Bedienfehler.

VORSICHT



VORSICHT warnt vor möglicher körperlicher Gefahr!

Leicht / mittelschwer Verletzte möglich.

► Anleitung gegen **ungesunde** Bedienfehler.

HINWEIS



Ein HINWEIS warnt vor Fehlbedienung.

Sach- oder Umweltschaden möglich (nicht unbedingt Verletzung).

► Anleitung gegen **destruktive** Bedienfehler (= rein materielle Risiken).

Anm.: Erklärt oder vereinfacht per Zusatzangaben einen Vorgang.

2.2 Allgemeine Sicherheitshinweise

Schützen Sie sich, andere und Ihr Equipment. Befolgen Sie unsere **allgemeinen** Warnhinweise generell für **alle** Nanotec-Produkte.

WARNUNG



Schwerverletzte oder Tod durch Fehlnutzung!

► Produkt nur als qualifizierte Fachkraft handhaben.

► Zur nötigen Sicherheit: Gültige OEM-Anweisungen befolgen.

2.3 Spezifische Sicherheitshinweise

Befolgen Sie für korrekten Schutz unsere **spezifischen** Sicherheitshinweise eigens für **dies** Produkt.

WARNUNG

Schwerverletzte oder Tod durch Produktmissbrauch für Sicherheitszwecke!



- ▶ Produkt **nie** als Sicherheitsbauteil integrieren / nutzen.
 - ▶ Falls Sie das Produkt installieren: Kunden eigens per Sicherheitshinweis vor Risiken und Missbrauch warnen.
 - ▶ Unsere Sicherheitshinweise / Anweisungen **sofort** mit Ihren Kunden teilen.
-

2.4 Zusätzliche Sicherheitshinweise

Befolgen Sie im Umgang mit **Fremdprodukten** unsere **zusätzlichen** Warnhinweise und gültige OEM-Anleitungen.

WARNUNG

Schwerverletzte oder Tod durch unpassende Drittausrüstung!



- ▶ System- und Hardwarevorgaben erfüllen.
 - ▶ Nur kompatible Ausrüstung nutzen.
 - ▶ Gültige OEM-Anweisungen befolgen.
-

3 Bevor Sie starten

Vor Produktnutzung sind der PC vorzubereiten und Produktzweck / -limits zu ermitteln. Per Online-Hilfe lernen Sie Projekte installieren, einrichten und wie PNDS3 läuft. Ein Referenzkapitel erklärt jedes Objektverzeichnis-Element für Nanotec-Controller. Sicherheitshinweise im Handbuch befolgen (www.nanotec.de).

3.1 System- und Gerätevorgaben

WARNING



Schwerverletzte oder Tod durch echtzeitunfähige Umgebung (Windows-PC etc.)!

- ▶ Produkt von zeitkritischen Anwendungen oder synchroner Mehrachs-bewegung fernhalten.
- ▶ **Nie** als Sicherheitsbauteil in Produkte / Systeme integrieren.

Plug & Drive Studio 3 (PNDS3) braucht 64-Bit-Betriebssysteme und unterstützt alle Nanotec-Produkte mit CANopen, Modbus RTU oder USB-Interface. Nanotec empfiehlt Controller-Firmware *FIR-v2139* oder neuer. Die aktuelle Version finden Sie im Ordner **Firmware**. PNDS3 bietet eine Spezialsteuerung für firmware update.

PNDS3

v1.2.0

64-bit OS-Vorgaben

- Windows 10
- .NET Framework 4.8
- Bildschirmauflösung 1920x1080

Feldbusadapter / -kabel

■ CANopen:

- ☐ IXXAT USB-to-CAN V2
- ☐ Nanotec ZK-USB-CAN-1

■ Modbus RTU:

- ☐ Nanotec ZK-USB-RS485-1 oder äquivalenter USB-RS485 Adapter
- ☐ USB-Kabel via virtual comport (VCP)

3.2 Produktzweck und Zielgruppe

HINWEIS



Schäden durch ungeschultes Personal!

- ▶ Produkt nur für den Zweck nutzen, den dieses Dokument beschreibt.
- ▶ Nutzung nur auf Fachpersonal begrenzen.
- ▶ Gültige OEM- und Systemvorgaben für beteiligte Ausrüstungen befolgen.

Als Gratis-Software für simple Inbetriebnahme von Nanotec-Antrieben unterstützt Plug & Drive Studio 3 (PNDS3) Nanotec CANopen- und USB-Produkte. Unterlegtes Betriebssystem / Hardware (PC) ist **nicht** echtzeitfähig. PNDS3 **nie** synchron mehrachs-bewegt oder zeitkritisch nutzen; **nie** als Sicherheitsbauteil in Produkte / Systeme integrieren.

Ergänzen Sie jedes Endnutzerprodukt mit Nanotec-gefertigtem Bauteil um korrekte Warnhinweise und Anleitungen für sicheren Gebrauch / Betrieb. Übermitteln Sie Endnutzern jede Nanotec-Warnung direkt. Das Produkt adressiert allein Experten in Industrie-Anwendungsfällen. Experte heißt:

- Ausbildung / Erfahrung im Umgang mit Motoren plus Steuerung
- Kenntnis gültiger Vorschriften
- Verstehen dieses Dokuments plus Nanotec-Antriebshandbücher

3.3 Lieferumfang und Garantie

PNDS3 kommt als *.zip-Ordner von unserer Download-Website für je EMEA / APAC oder AMERICA. Speichern und entpacken Sie den Download vor Installation korrekt. Das Produktpaket enthält:

- Software als ausführbare Datei
- Aktuelle Firmware-Version
- Projektvorlagen
- Online-Hilfedatei

Zum Garantiefumfang beachten Sie bitte unsere Geschäftsbedingungen für je EMEA / APAC oder AMERICA.

Anm.: Nanotec haftet nicht für falsche Qualität, Handhabung, Installation, Betrieb, Nutzung und Wartung von Drittgeräten! Gültige OEM-Anweisungen befolgen.

4 Ihr Produkt

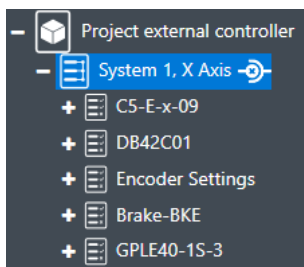
Mit PNDS3 parametrieren und nehmen Sie Nanotec-Antriebe in Betrieb. Per Templates für diverse Nanotec-Antriebe ergänzen Sie den modularen Bedienscreen um eigene Projekte, Systeme, Module. Die Software enthält eine Standardordnerstruktur (*Project, System, ModulesGroup, Module* etc.).

Projekt (Basisordner *Projects*)



Sie pflegen alle Settings und Geräteparameter in Projekten, speichern diese als Datei und im- / exportieren sie, etwa als Templates. Solch neu nutzbares **Project** kann mehrere Systeme haben, etwa die Achsen einer Maschine.

System (Basisordner *Systems*)

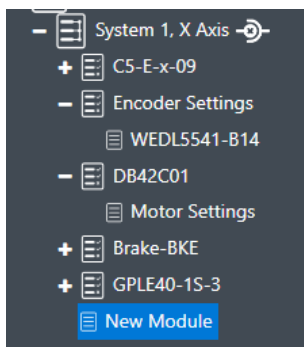


Im Projekt (hier: externer Controller) erstellen und speichern Sie Antriebssysteme (hier: X-Achse). Jedes ist im- / exportierbar als Vorlage.

Solch neu nutzbares **System**, aus zumindest Motor und Controller, ist erweiterbar um Module oder Modulgruppen für Encoder, Getriebe, Bremse, Settings, Parameter etc.

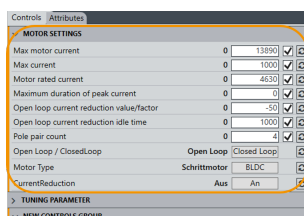
Per Parameter, sortier- / poolbar in mehrere Module oder Modulgruppen, steuern Sie schnell alle Systemelemente.

Modul (Basisordner *Modules / Module Groups*)



Ein Modul enthält Parameter, Bediengruppen oder -regler und ist, einzeln oder gruppiert, im- / exportierbar als Template.

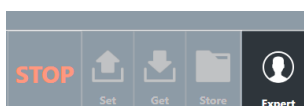
Bediengruppe (Basisordner *Groups*)



Eine **Controls group** bündelt einzelne Geräteparameter (Objekte vom Verzeichnis im Controller) und / oder Spezialregler (**Special controls**).

Sie im- / exportieren solch Bediengruppe samt eingestellter Werte, etwa als Template.

User Level

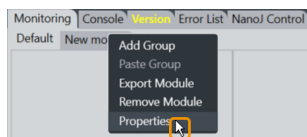


Per **User level** regeln Sie Bedienrechte für folgende Rollen:

- **Expert:** Projekteigner mit allen Rechten. Darf Projekte, Rechte, Sichtbarkeiten etc. anlegen und edieren. Kann per **Properties** für jeden Einzelparameter bis hin zur kompletten **Controls group** regeln, wer genau was sehen und edieren darf.
- **Engineer:** Darf Geräteparameter ändern, aber kein Projekt edieren.

- **Mechanic:** Ähnelt dem **Engineer**, erhält aber vom **Expert** oft weniger Edierrechte.

Eigenschaften edieren



Einfach ein Element co-klicken, **Properties** wählen und sichtbaren Namen, Versionsnummer, Beschreibung hinzufügen: So entsteht individuell Ihr Bedienschirm.

5 Installation und Adapter

Software installieren, Adapter setzen – schon ist PNDS3 startbereit. PNDS3 Software finden Sie online als Zip-Download.

1. Website **Nanotec > Products > Software > Plug & Drive Studio 3** öffnen.
2. Produkt-Zip-Datei herunterladen und entpacken.
3. Ausführbare Datei **PNDS3.exe** starten.
4. Nur bei installiertem PNDS3: Bereiten Sie Ihren Feldbus-Adapter vor.

CANopen

1. Entscheiden: **Ixxat USB-to-CAN?** Oder **Nanotec ZK-USB-CAN-1?**
2. Für **Ixxat USB-to-CAN**: Treiber herunterladen (www.ixxat.com/); manuell installieren.
3. Adapter anschließen am PC. Für **Nanotec ZK-USB-CAN-1**: Selbst-Installation abwarten.
4. Per korrektem Kabel (s. Produkthandbuch): Installierten Adapter anschließen am Controller.

USB: Nanotec Virtual COM-Port (VCP)

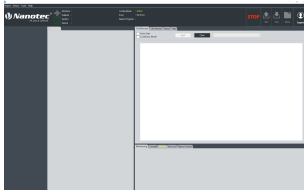
1. Spannungsversorgung anschließen am Controller und einschalten.
2. Per korrektem USB-Kabel: PC anschließen am Controller (= "Wechseldatenträger").
3. In Explorer > Controller-Verzeichnis: `cfg.txt` wählen (= `pd4ccfg.txt` für einen PD4C).
4. Datei per Texteditor (Notepad etc.) öffnen.
5. Zeilen `2102|=0x100000` und `4015:01=0` einfügen. Datei speichern.
6. Controller neu starten und prüfen, ob sein COM-Port im Gerätemanager erscheint.

Modbus RTU

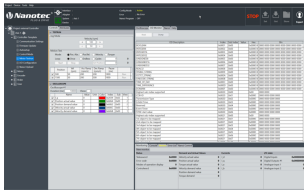
1. Für **Nanotec ZK-USB-RS485-1**: Adapter am PC anschließen und Selbst-Installation abwarten.
2. Für **andere äquivalente Adapter**: Gültige OEM-Anleitung folgen, um den Treiber zu installieren.

6 Bedienschild (UI)

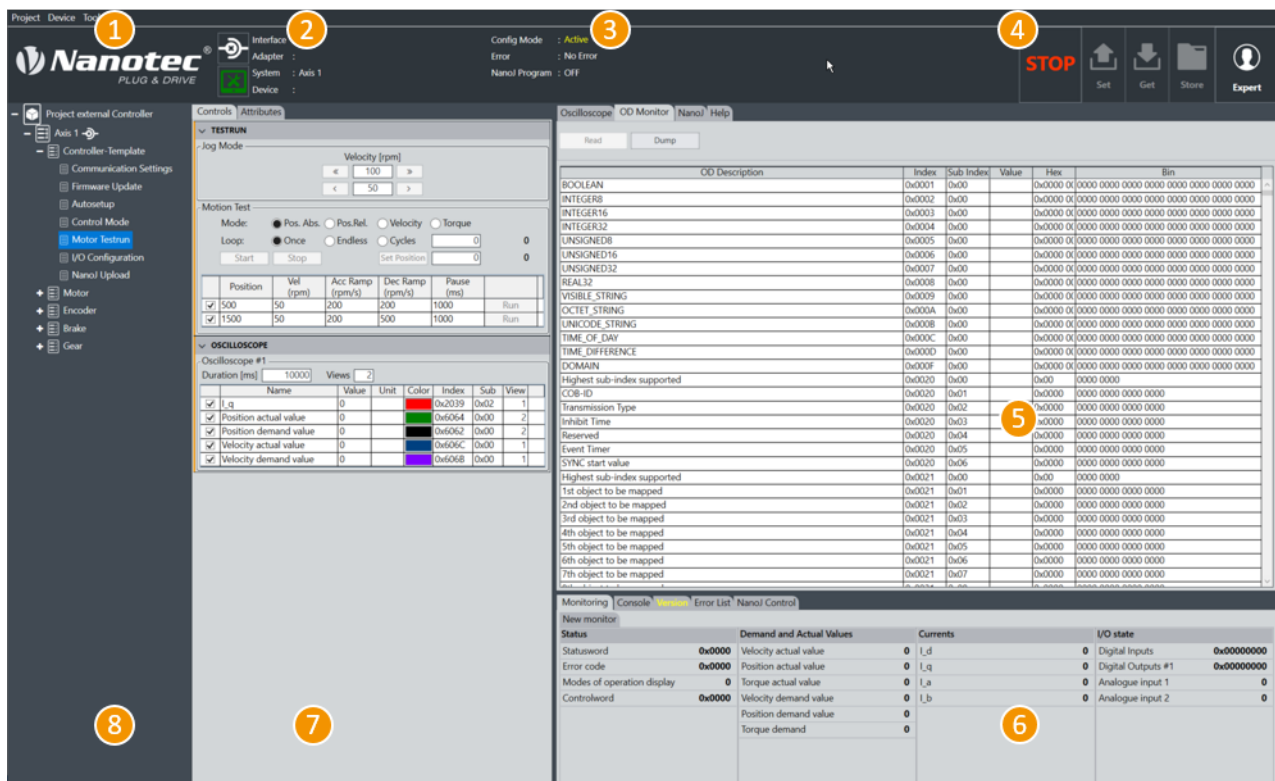
Dank flexibler Bereiche und Fenster, gefügt ins Hauptfenster oder eigenständig nutzbar, meistern Sie vielfältige Aufgaben. Bitte lernen Sie vor Produktnutzung die UI-Struktur kennen.



Startet PNDS3 zum ersten Mal, wirkt das User Interface eher leer. Aber das ist gewollt ...



Erstellen oder laden Sie ein Projekt, füllt sich das Interface nach Ihrem Bedarf. Hierdurch gestalten Sie Ihr eigenes UI.

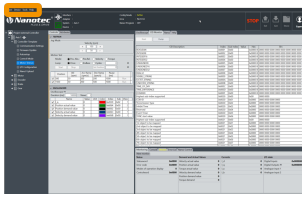


- Kopfbalken für Hauptmenü (1), Adapterkopplung (2), Kurzstatus (3) und Betriebsbuttons (4)
- Anzeigewand (5) für Oszilloskop, Objektbuch, Hilfe etc.
- Statustafel (6) mit Reitern für Monitore, Fehlerlisten etc.
- Werttisch (7) für Bedienregler etc.
- Projekt- / Seitenleiste (8) für Systeme etc.

6.1 Kopfbalken (1-4)

Als markante Layoutklammer oben im User Interface enthält der UI-Kopf alle bedienrelevanten Grundfunktionen und -befehle.

Kopfbalken > Hauptmenü (1)



Ganz links überm Kopfbalken finden Sie das Hauptmenü für Projekte, Geräte, Tools und Hilfe.



Project: Lädt neue und speichert, öffnet, bearbeitet existente Projekte.

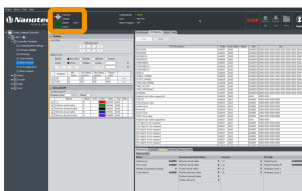


Device: Liest, schreibt, speichert Geräteparameter. Steuert NanoJ-Programme und Feldbusnetzwerk (bei CANopen).



Help: Öffnet Online-Hilfe und PNDS3-Versionsinfo.

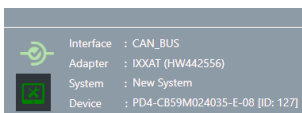
Kopfbalken > Kopplung-Buttons (2)



Mit diesen Buttons / Icons links im Kopfbalken koppeln oder entkoppeln Sie aktuelle Schnittstellen / Adapter / Systeme / Geräte.

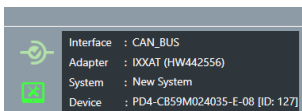


Connect: Schaltet verbundene Adapter ein / aus (cf. Mit Adapter verbinden).



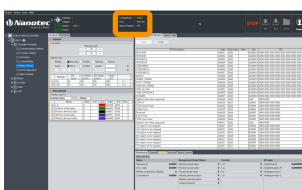
Configuration: Schaltet wie folgt:

- **Configuration mode:** In diesem Modus dürfen Sie ein Projekt editieren, Systeme und Module löschen oder hinzufügen.
- **Commissioning mode:** In diesem Modus dürfen Sie Parameter und Konfigurationswerte ändern, aber *kein* Projekt editieren.

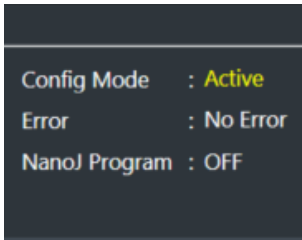


Connection information: Zeigt Informationen zu verbundenem Adapter, System und Gerät.

Kopfbalken > Kurzstatus (3)

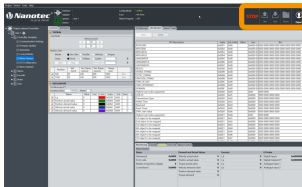


Mitten im Kopfbalken sehen Sie auf einen Blick, ob Config Mode, NanoJ-Programm involviert sind und welche Fehler vorliegen.

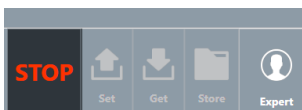


Beispiel: Externer Controller im Konfiguriermodus (= *active*) mit korrektem Lauf (= *no error*) und ohne NanoJ (= *off*).

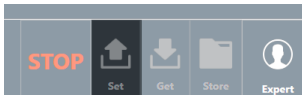
Kopfbalken > Betriebsbuttons (4)



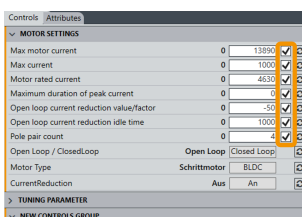
Ganz rechts im Kopfbalken machen diese Buttons Motorstrom, Betriebsparameter und Controllerwerte.



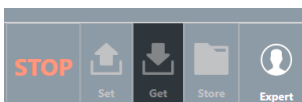
STOP: Kappt den Motorstrom ohne sicheres Abschalten.



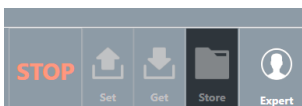
Set: Überträgt *die ausgewählten* Parameterwerte an systemverbundene Controller.



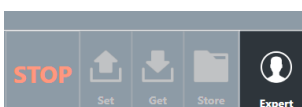
Anm.: Sie wählen die zu übertragenden Parameter per Haken aus.



Get: Liest die Werte systemverbundener Controller.



Store: Speichert **Set**-übertragene Werte systemverbundener Controller.



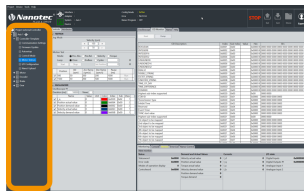
User level: Erteilt Projektrechte für entweder:

- **Expert:** Projekteigner mit allen Rechten. Darf Projekte, Rechte, Sichtbarkeiten etc. anlegen und edieren. Kann per **Properties** für jeden Einzelparameter bis hin zur kompletten **Controls group** regeln, *wer* genau *was* sehen und edieren darf.
- **Engineer:** Darf Geräteparameter ändern, nicht Projekte edieren.
- **Mechanic:** Ähnelt dem **Engineer**, oft mit weniger Edierrechten.

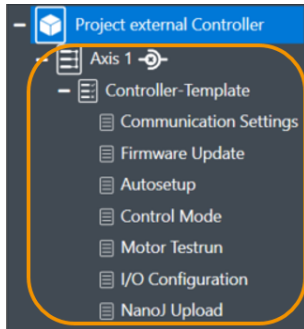
6.2 Projektleiste (8)

Diese Seitenleiste zeigt Ihr geladenes Projekt als Baumliste, womit Sie den Bedienschild erstellen. **Anm.:** Je nach Bestückung sind Verbindungen und Attribute aller Baumlisten-Elemente prüfbar im Werktsch (7).

Baumliste



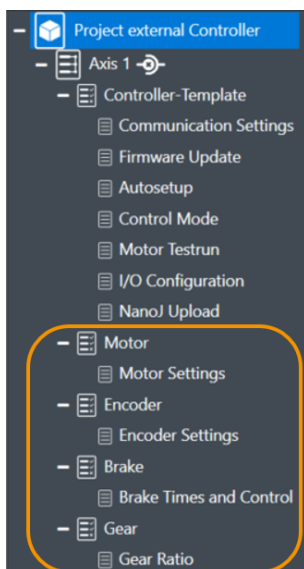
Sie finden die Projektleiste im Bedienbildschirm ganz links.



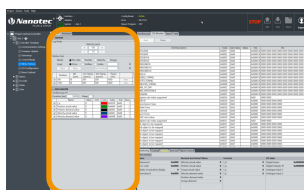
Ein Projekt (hier: *external controller*) baumlistet alle Systeme samt der Elemente darin. Minimum sind *ein* Projekt und *ein* System; weitere Elemente sind optional und prägen später das gesamte UI-Layout.

Unser Beispielprojekt (= blau) enthält das System *Axis 1* (= orange).

System *Axis 1* enthält die Modulgruppe *Controller template* samt Einzelmodulen für *communication settings*, *firmware update*, *auto-setup*, etc.

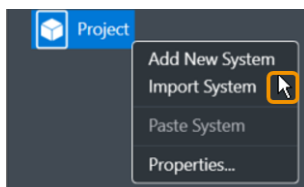


Weitere Module sind etwa *Motor*, *Encoder*, *Brake* und *Gear*, mit ihren jeweiligen Modulen für Settings, Bedienreglern und Parametern.



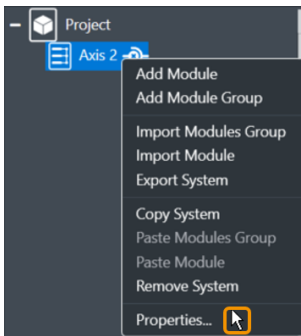
Pro Modul können Sie ein oder mehrere Bedienreglergruppen weiter rechts zum Werk Tisch (7) fügen.

Projekt > System

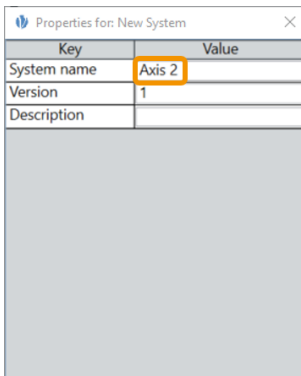


Ein System stellt einen Motor mit Controller dar, bei Mehrachs-Anwendung also eins pro Motor.

1. Um Systeme anzulegen: Das Projekt co-klicken.
2. Im Kontextmenü: Entweder Neusystem erzeugen per **Add new system**.
3. Oder Bestandssystem holen per **Import system**.

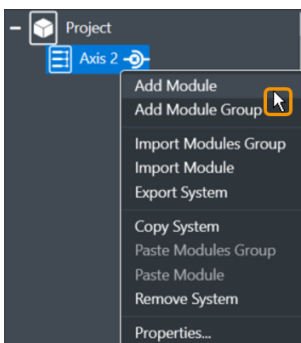


4. Ein neuer Knoten (= blau) erscheint in der Baumliste.
5. Zum Benennen: Knoten co-klicken, **Properties** wählen. **Anm.:** Jedes Objekt ist per Co-Klick seiner **Properties** edierbar.



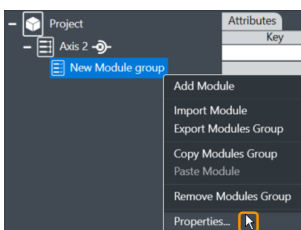
6. Im Popup: System nach Wahl benennen (hier: Axis 2).
7. Falls nötig: System versionieren und beschreiben.
8. Nach letzter Eingabe: Tabstopp setzen (damit sich alles speichert).
9. Erst dann: Popup schließen.
10. System bestücken mit Modulgruppen (s. unten).

Projekt > Module group

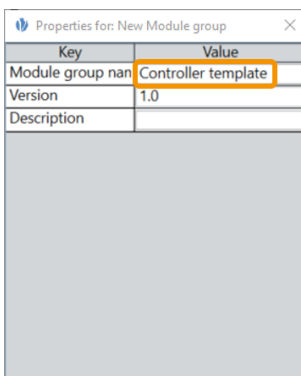


Eine Modulgruppe bündelt *mehrere* Motorfunktionen (= Module). Je nach Bestückung sind ihre Verbindungen und Attribute prüfbar im Werkisch (7).

1. Um Modulgruppen anzulegen: Das System co-klicken (hier: Axis 2).
2. Im Kontextmenü: Entweder Neugruppe erzeugen per **Add module group**.
3. Oder Bestandsgruppe holen per **Import module group**.

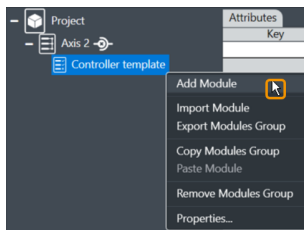


4. Ein neuer Knoten (= blau) erscheint in der Baumliste.
5. Zum Benennen: Knoten co-klicken, **Properties** wählen. **Anm.:** Jedes Objekt ist per Co-Klick seiner **Properties** edierbar.



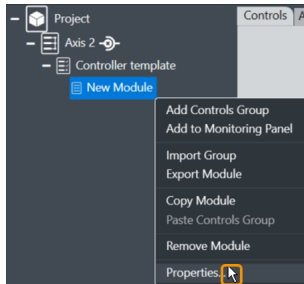
6. Im Popup: Modulgruppe nach Wahl benennen (hier: Controller template).
7. Falls nötig: Modulgruppe versionieren und beschreiben.
8. Nach letzter Eingabe: Tabstopp setzen (damit sich alles speichert).
9. Erst dann: Popup schließen.
10. Modulgruppe bestücken mit Modulen (s. unten).

Projekt > Module group > Module

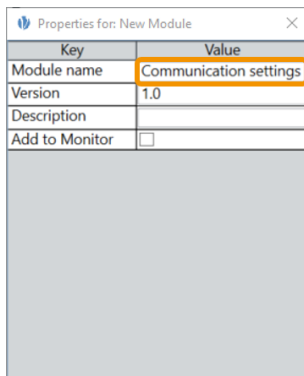


Ein Modul erlaubt das Anfügen *einzelner* Motorfunktionen (= Parametersatz etc.). Je nach Bestückung sind seine Verbindungen und Attribute prüfbar im Werktisch (7).

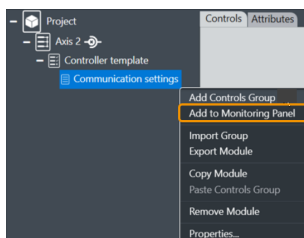
1. Um Module anzulegen: Modulgruppe co-klicken (hier: *Controller template*).
2. Im Kontextmenü: Entweder Neumodul erzeugen per **Add module**.
3. Oder Bestandsmodul holen per **Import module**.



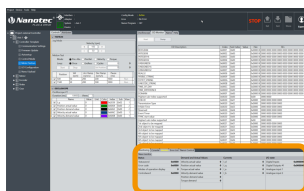
4. Ein neuer Knoten (= blau) erscheint in der Baumliste.
5. Zum Benennen: Knoten co-klicken, **Properties** wählen. **Anm.:** Jedes Objekt ist per Co-Klick seiner **Properties** edierbar.



6. Im Popup: Modul nach Wahl benennen (hier: *Communication settings*).
7. Falls nötig: Modul versionieren und beschreiben.
8. Nach letzter Eingabe: Tabstopp setzen (damit sich alles speichert).
9. Erst dann: Popup schließen.

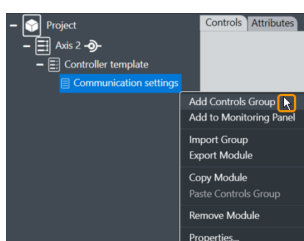


10. Falls nötig: Modul per Kontextmenü **Add to monitoring panel** als Monitor zur Statustafel (6) fügen.



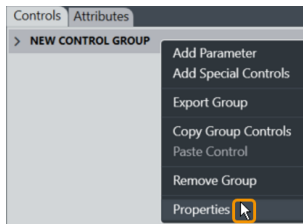
11. The module appears in the status board's **Monitoring** tab.
12. Modul bestücken mit Bediengruppen (s. unten).

Projekt > System > Module group > Module > Controls group

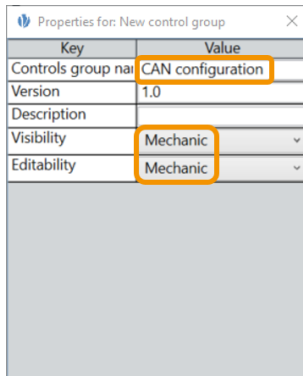


Eine Bediengruppe bündelt einzelne Bedienregler oder Parametersätze.

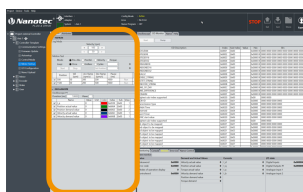
1. Um Bediengruppen anzulegen: Modul co-klicken (hier: *Communication settings*).
2. Im Kontextmenü: Entweder Neugruppe erzeugen per **Add controls group**.
3. Oder Bestandsgruppe holen per **Import group**.



4. In jedem Fall erscheint die Bediengruppe im Werktsch (7).
5. Genau dort: Die Gruppe und ihre **Properties** co-klicken. **Anm.:** Jedes Objekt ist per Co-Klick seiner **Properties** edierbar.



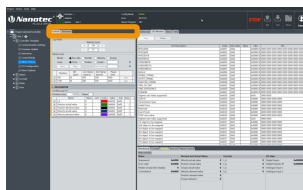
6. Im Popup: Bediengruppe nach Wahl benennen (hier: *CAN configuration*).
7. Falls nötig: Gruppe versionieren und beschreiben. **Beachte:** Pulldowns für gewährte Sicht- und Edierrechte (hier: beide *Mechanic*).
8. Nach letzter Eingabe: Tabstopp setzen (damit sich alles speichert).
9. Erst dann: Popup schließen.



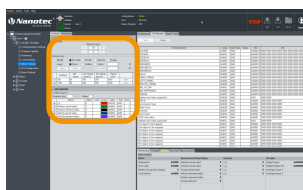
10. Die Bediengruppe erscheint im Werktsch.
11. **Anm.:** Zum Löschen einer Bediengruppe ist zuerst jedes Objekt darin zu löschen.

6.3 Werktsch (7)

Am Werktsch, halblinks im Bedienschild, bearbeiten Sie Eigenschaften / Inhalte / Bedienelemente Ihres Projektbaums. Je nach Bestückung sind andere Reiter überm Werktsch:



Ein **Attributes**-Tab begleitet alle Elemente (auch Modulgruppen); **Bus settings** hingegen nur das Projekt selbst. Der Tab **Connection settings** schließlich ist nur für Systeme; und **Controls** nur für Module. Jeder Reiter öffnet andere Aspekte:

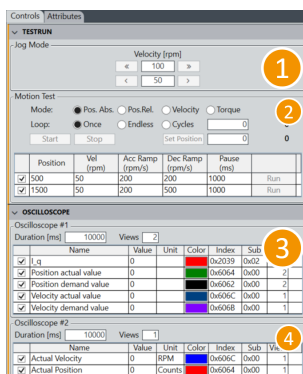


Controls groups Bediengruppen

Special controls Spezialregler

Parameter Bedienwerte

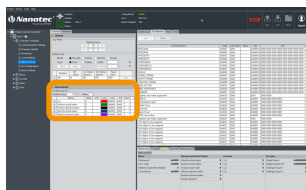
Complex controls Komplexe Regler



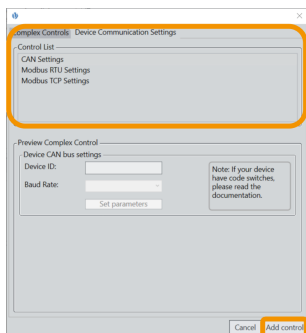
Ein Werktsch etwa für Motortests enthält etwa die Bediengruppe *Testrun*, mit Spezialreglern für *Jog mode* (1) und *Motion test* (2).

Plus: Bediengruppe *Oscilloscope*, mit Spezialreglern für *Oscilloscope #1* (3) und *Oscilloscope #2* (4).

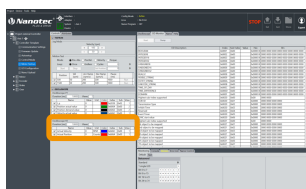
Grundprinzip



1. Bediengruppe co-klicken, um deren Kontextmenü zu öffnen.
2. Entweder **Add parameter** wählen, um die Gruppe zu parametrieren.
3. Oder **Add special controls** wählen, um eine **Complex controls**-Liste zu öffnen.

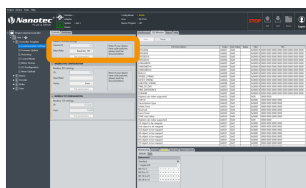


4. Im Popup: Per Mausklick / Filter nötiges Element wählen.
5. Zum Bestätigen: **Add ...** / **Next** klicken (je nach Menü).
6. Falls möglich: Element editieren. **Anm:** Kein Speichern bei **Cancel**.
7. Jeden Schritt bestätigen mit **Add ...** / **Next** (Endschritt: **Finish**).

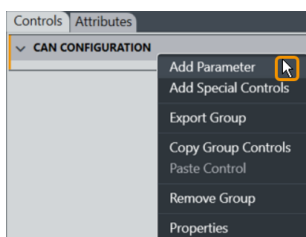


8. Das Element erscheint in der Bediengruppe. Dort (falls möglich) parametrieren.

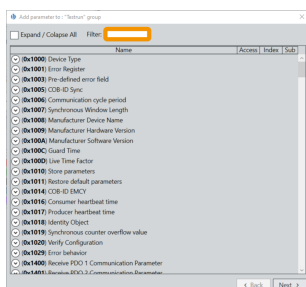
Controls group > Parameter (Beispiel: *device ID*)



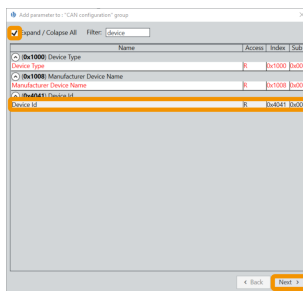
Ein Parameter bestimmt und überwacht das Systemverhalten. Je nach Bestückung sind seine Verbindungen / Attribute prüfbar im Werktsch.



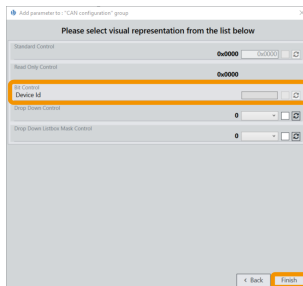
1. Um etwa Device IDs anzulegen: Bediengruppe (hier: *CAN configuration*) und **Add parameter** co-klicken.



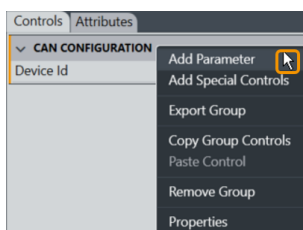
2. Im Popup: *Device* oder *0x4041* eingeben, um das Objekt **Device Id** zu filtern.



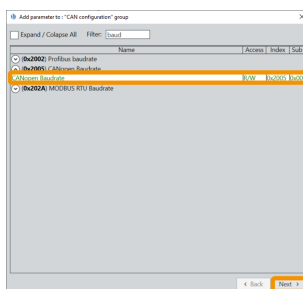
3. Objekt aufklappbar per Maus (oder Haken bei **Expand all**).
4. **Device Id** und **Next** klicken (bei Irrtum: zurück per **Back**).



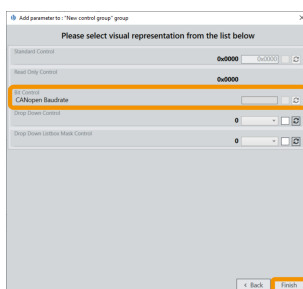
5. Im nächsten Popup: Objekt editieren und **Finish** klicken.



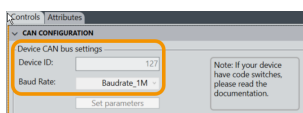
6. Um etwa Baudraten anzulegen: Erneut Bediengruppe (hier: *CAN configuration*) und **Add parameter** co-klicken.



7. Im Popup: Etwa nach *baudrate* or *0x2005* filtern.
8. Etwa **CANopen baudrate** klicken, dann **Next** und **Finish**.

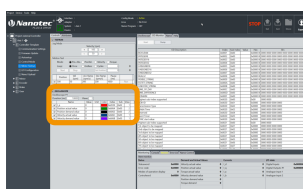


9. Im nächsten Popup: Objekt editieren und **Finish** klicken.



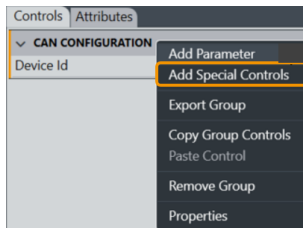
10. Baudrate erscheint in der Bediengruppe.
11. Falls nötig: Bediengruppe mit Spezialreglern bestücken (s. unten).

Controls group > Special controls (Beispiel: *oscilloscope*)

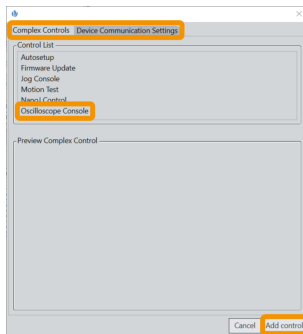


Spezialregler bestimmen und überwachen (als Makrosammlung) das Systemverhalten. Je nach Bestückung sind ihre Verbindungen / Attribute prüfbar hier im Werkisch.

1. Um Spezialregler anzulegen: Bediengruppe co-klicken.

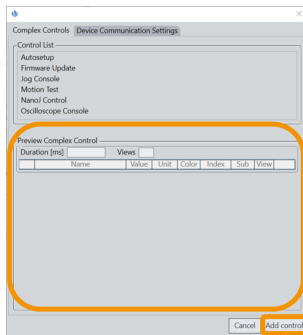


2. Im Kontextmenü: **Add special controls** wählen.



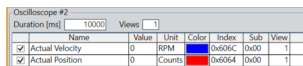
3. Entscheiden: **Complex controls**-Tab? Or **Device communication settings**?

4. Im Reiter der Wahl: Nötiges Element filtern / wählen und **Add control**.



5. Falls möglich: Manuelle Einstelloptionen prüfen in **Preview complex control**.

6. **Add control** klicken.



	Name	Value	Unit	Color	Index	Sub	View
☒	Actual Velocity	0	RPM	Blue	0x606C	0x00	1
☒	Actual Position	0	Counts	Red	0x6064	0x00	1

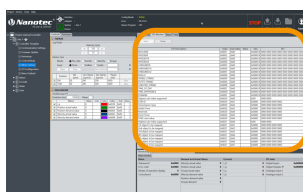
7. Falls möglich: Element edieren und **Finish** klicken.

8. Der Spezialregler (hier: *Oscilloscope #2*) erscheint in der Bediengruppe.

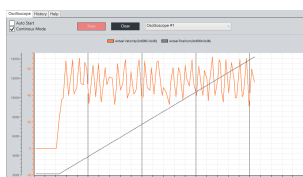
9. Zu Details: Siehe Spezialregler-Setups.

6.4 Anzeigewand (5)

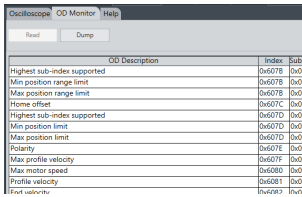
Die Anzeigewand zeigt Oszilloskopdaten, aktuelle OD-Werte und die Hilfe.



Mehrere Reiter erleichtern die Navigation in der Anzeigewand, oben rechts im Bedienschirm.

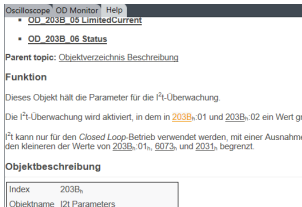


Oscilloscope: Siehe **Special controls** > Oscilloscope console.



OD monitor: Listet alle Objekte aus dem Objektverzeichnis des Controllers mit ihren aktuellen Werten. Für Updates: **Read** klicken.

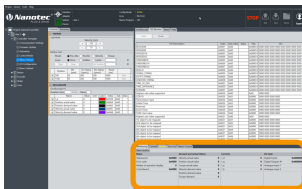
Zum Speichern der Liste als Textdatei auf Festplatte: **Dump** klicken. Textdatei mit aktuellen Werten bei Support-Anfragen bereithalten.



Help: Zeigt die Beschreibung des aktuell gewählten Elements (OD-Objekt).

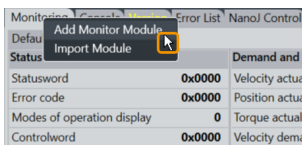
6.5 Statustafel (6)

Hier, rechts unten im Bedienbildschirm, überwachen Sie ihr System per Monitoring, Fehlerlisten, NanoJ etc.



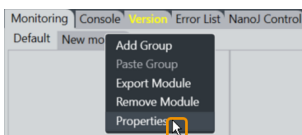
Die Statustafel ist unten rechts im Bedienschild. Sie hat Register für **Monitoring**, **Console**, **Version**, **Error list** und **NanoJ control**.

Monitoring > Monitor anlegen (Beispiel: Test)

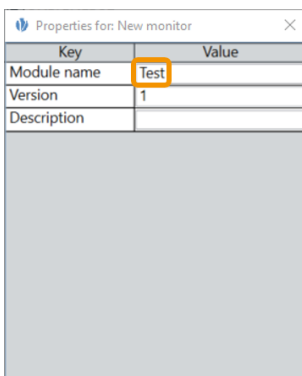


Im **Monitoring**-Tab kombinieren Sie einzelne wie auch gruppierte Monitore, um einzelnes Systemverhalten in Echtzeit zu verfolgen.

1. Um Monitore anzulegen: Reiter **Monitoring** co-klicken.
2. Im Kontextmenü: Entweder Neumonitor erzeugen per **Add monitor module**.
3. Oder Bestandsmonitor holen per **Import module**.

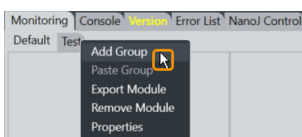


4. Neumonitor-Reiter und **Properties** co-klicken. **Anm.:** Jedes Objekt ist per **Properties** edierbar.

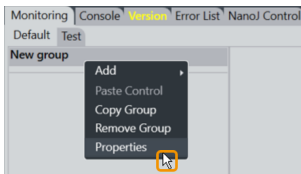


5. Im Popup: Neumonitor nach Wahl benennen (hier: **Test**).
6. Falls nötig: Monitor versionieren und beschreiben.
7. Nach letzter Eingabe: Tabstopp setzen (damit sich alles speichert).
8. Erst dann: Popup schließen.

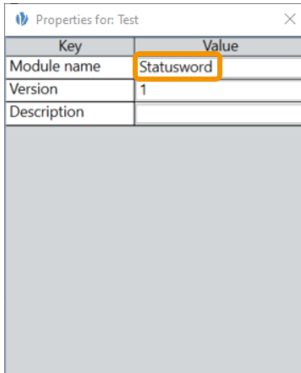
Monitoring > Gruppe anlegen (Beispiel: Statusword)



1. Monitor der Wahl und **Add group** co-klicken.

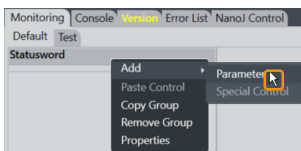


2. **New group > Properties** co-klicken. **Anm.:** Jedes Objekt ist per **Properties** edierbar.

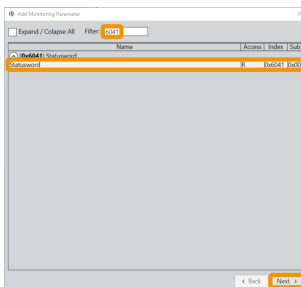


3. Im Popup: Neugruppe nach Wahl benennen (hier: *Statusword*).
4. Falls nötig: Gruppe versionieren und beschreiben.
5. Nach letzter Eingabe: Tabstopp setzen (damit sich alles speichert).
6. Erst dann: Popup schließen.

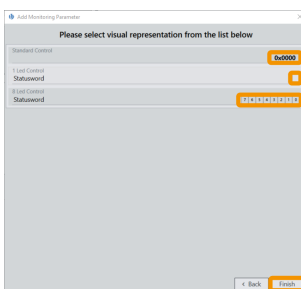
Monitoring > Parameter anlegen (Beispiel: *Statusword*-Objektformat)



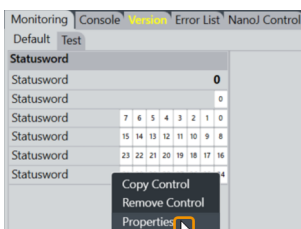
1. Gruppe der Wahl und **Add > Parameter** co-klicken.



2. Per Filtereintrag: Objekt der Wahl finden (hier: *0x6041 Statusword*).
3. Falls nötig: Unterobjekt wählen (hier: *Statusword*).
4. **Next** klicken.



5. Als (visuelles) Objektformat: Entweder *Standard 0x0000* wählen.
 - Oder *1-LED* einzeln.
 - Oder *Reihe à 8-LED*.
6. **Finish** klicken.
7. Alle Objektformate der Wahl anfügen.



8. Für 16 (oder gar 32) Bits sind mehrere Reihen à 8-LED kombinierbar.
9. Ab Werk zeigt jede LED-Reihe Bit **0** bis **7**.
10. Um etwa Bit **24** bis **32** zu zeigen: LED-Reihe und **Properties** co-klicken.
 Anm.: Jedes Objekt ist per **Properties** edierbar.

Key	Value
Description	Bit 24 to 31
Data entry name	Statusword
Index	0x6041
Sub index	0x00
Help index	od_6041_00
Stop auto refresh	☐
Visibility	Mechanic
Mask	0xFF
Bit shift	24

11. Im Popup: Bitversatz etwa auf **24** ändern.

12. Tabstopp setzen (damit sich alles speichert).

13. Falls sinnvoll: Beschreibung anfügen, etwa *Statusbits 24 - 31*.

Monitoring Console Version Error List NanoJ Control	
Default Test	
Statusword	
Standard	0
1 single LED	0
Bit 0 to 7	7 6 5 4 3 2 1 0
Bit 8 to 15	15 14 13 12 11 10 9 8
Bit 16 to 23	23 22 21 20 19 18 17 16
Bit 24 to 31	31 30 29 28 27 26 25 24

14. Bitversatz für jede 8-Bit-Reihe ändern.

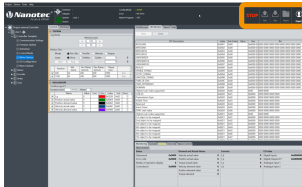
15. Nach jeder Eingabe : Tabstopp setzen (damit sich alles speichert).

7 Projekt-Setup

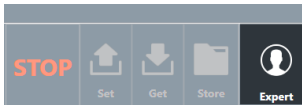
Nur per Projekt gehen Sie erste Software-Schritte und verwalten Geräte, Einstellungen, Verbindungen etc.

Anm.: Ab Werk liegt im *Projects*-Ordner der Software je ein Musterprojekt für motor-externe und für NanoJ-integrierte Controller. Nanotec empfiehlt diese Vorlagen zu nutzen.

Expertenrechte erteilen

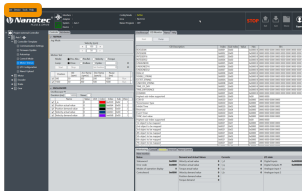


1. Stromversorgung und Kabel zum Controller anschließen.
2. Im Bedienschild: Betriebsbuttons (4) aufsuchen.

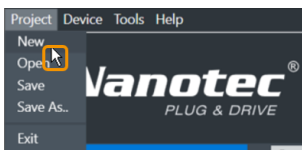


3. Per Button: **User > Expert** wählen.

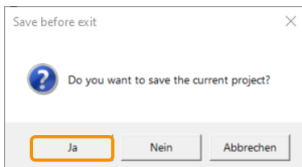
Projekt laden / anlegen



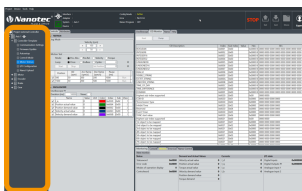
1. Im Bedienschild: Hauptmenü aufsuchen.



2. Am besten per **Project > Open** ein existentes Musterprojekt als Vorlage wählen.
3. Oder, für ein Neuprojekt: **Project > New** wählen.

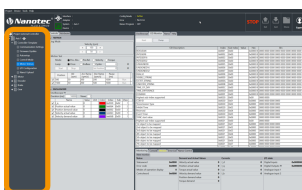


4. Will ein Popup das aktuelle Projekt speichern: **Yes** klicken.
 - **No** schließt das Projekt ungespeichert und ohne Backup.
 - **Cancel** schließt nur das Popup.

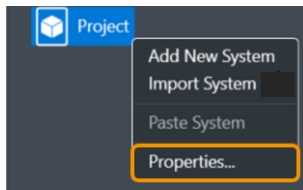


5. Die neu geladene Auswahl erscheint in der Projektleiste (8)

Falls nötig: Projekt benennen



1. Projektleiste (8) aufsuchen.

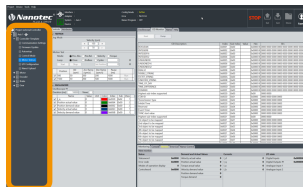


2. Aktuelles Projekt und **Properties** co-klicken.

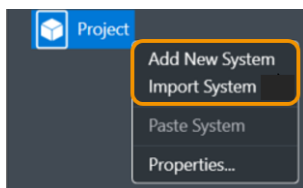
Key	Value
Project name	Project Ixxat
Version	1
Description	
User level	Expert
Creation date	19.02.2021

3. Im Popup: Projekt nach Wahl benennen, versionieren und beschreiben (hier: *Project Ixxat*). **Beachten:** Pulldown für gewährte Nutzrechte (hier: *Expert*).
4. Nach letzter Eingabe: Tabstopp setzen (damit sich alles speichert).
5. Erst dann: Popup schließen.

System laden / anlegen



1. Projektleiste (8) aufsuchen.

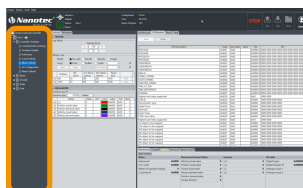


1. Im Projekt: Am besten per **Import system** ein existentes Mustersystem als Vorlage wählen.
2. Oder, für ein Neusystem: **Add new system** wählen.

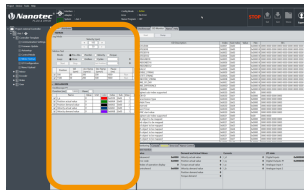
Key	Value
System name	X Axis
Version	V1
Description	PD4-C

3. Im Popup: System nach Wahl benennen, versionieren, beschreiben (hier: *X Axis*, Version *V1*, für *PD4-C*).
4. Nach letzter Eingabe: Tabstopp setzen (damit sich alles speichert).
5. Erst dann: Popup schließen.
6. Für jedes weitere System wiederholen.

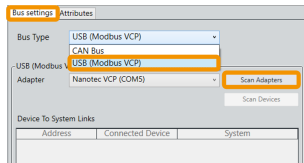
Mit Adapter verbinden



1. In der Projektleiste (8): Projekt öffnen.



2. Im Werkzeitsch (7): Reiter **Bus settings** öffnen.



3. Im **Bus settings**-Reiter: **Bus type** wählen.

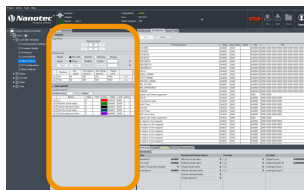
4. Setup prüfen per **Scan adapters**. Falls negativ: Adapter setzen und erneut prüfen.

5. Nötigen Adapter wählen.

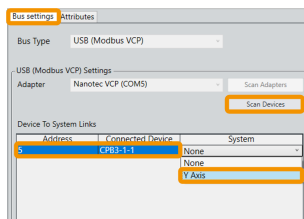


6. Adapter ver- / entlinkbar per Icon **Connect** (hier: grün).

Mit System verbinden



1. Werkzeitsch (7) aufsuchen.



1. Bei verlinktem Adapter sehen Sie alle verbundene Geräte.

2. **Scan devices** klicken. **Connected device** prüfen.

3. Per Pulldown: **System** zum Verlinken Ihres Geräts wählen.

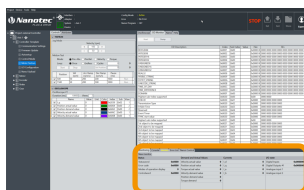


4. System verlink- / entlinkbar per Icon **Connect** (hier: grün).

5. Verlinkt erreichen Sie die Geräteparameter.

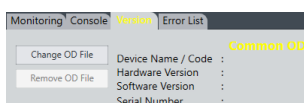
OD-File wählen

PNDS3 zeigt Objekte passend zur Controller-Firmware nur mit korrektem OD-File (object dictionary). Ist das System verlinkt, zeigt ein Reiter **Version**, ob das richtige OD-File geladen ist. Alternativ lädt sich das generische File *Common OD*, womit Sie verfügbare Objekte aller Nanotec-Produkte erreichen.



1. Statustafel (6) aufsuchen.

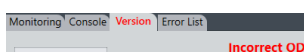
2. Reiter **Version** öffnen.



■ *Common OD*: Neu ladbar per **Remove OD file**

■ OD-File der Wahl: Ladbar per **Change OD file**

■ Firmwarekorrekte OD-Files für alle Nanotec-Controller: Im PNDS3-Ordner **Firmware**

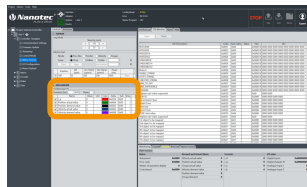


Falsche OD-Files melden einen Fehler (= rot).

8 Spezialregler-Setups

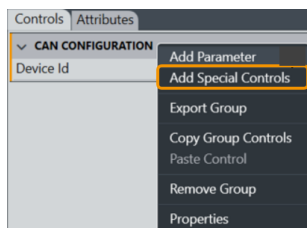
Per **Special controls** ergänzen Sie den Bedienschirm um **Complex controls** und **Device communication settings**. Beides hilft Ihnen erweiterte Controllerfunktionen zu nutzen.

Grundprinzip

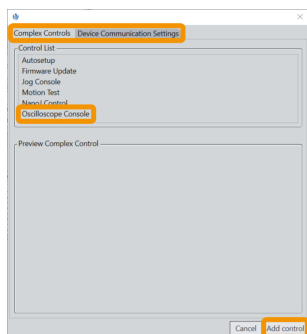


Spezialregler bestimmen und überwachen (als Makrosammlung) das Systemverhalten. Je nach Bestückung sind ihre Verbindungen / Attribute prüfbar hier im Werktsch.

1. Um komplexe Regler oder Gerätekommunikation anzulegen: Bediengruppe co-klicken.

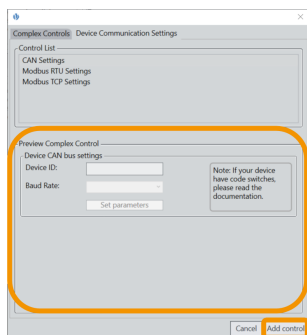


2. Add special controls wählen.



3. Complex controls? Device communication settings? Reiter der Wahl öffnen.

4. Nötiges Element wählen und Add ... / Next (je nach Menü).

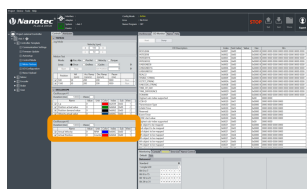


5. Falls möglich: Manuelle Einstelloptionen prüfen in **Preview complex control**.

6. Falls möglich: Element edieren. **Anm:** Kein Speichern bei **Cancel**.

7. Jeden Schritt bestätigen mit **Add ... / Next** (bei Irrtum: zurück per **Back**).

8. Freigeben mit **Finish**.



→ Regler / Einstellung der Wahl erscheint im Werktsch

8.1 Komplexe Regler

VORSICHT



Verletzung durch erratische Motorbewegung nach Auto-Setup (= Parameterverlust)!

- ▶ Für Motor mit eingebautem Controller: Auto-Setup vermeiden (da schon ab Werk durchgeführt).
- ▶ Andernfalls: Motor nach Auto-Setup neu starten (Homing allein reicht nicht).

HINWEIS

Motor-Fehlfunktion durch Auto-Setup-Bedienfehler!

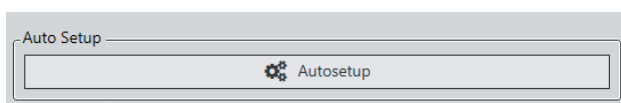


- ▶ Mögliche NanoJ-Programme beenden (Objekt 2300_h:00_h Bit 0 = "0"; cf. 2300_h NanoJ Control).
- ▶ Motor lastfrei halten, und in beliebige Richtung frei drehbar.
- ▶ Motor **nicht** berühren.

Per Makrosammlung **Complex controls** gestalten Sie eigene Controllerfunktionen. Neben **Autosetup** und **Firmware update** zählen hierzu **Jog console**, **Motion test**, **NanoJ control** und **Oscilloscope console** etc.

Auto-Setup

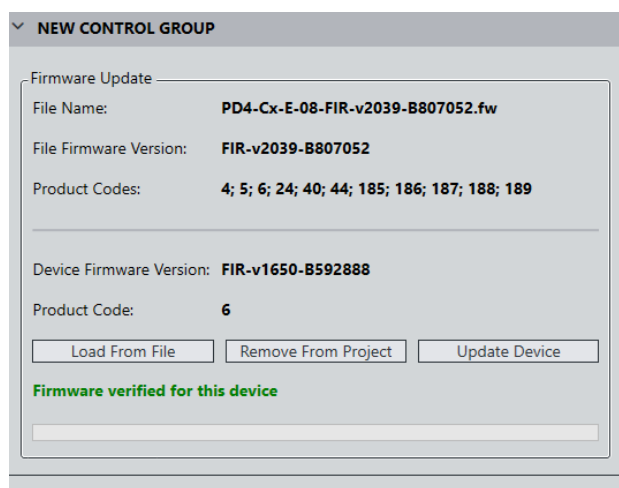
Autosetup ist nötig, um Motor und angeschlossene Sensoren (Encoder / Hallsensoren) zu parametrieren.



Solange der Motor am Controller oder die Rückführensensoren (Encoder / Hall) gleichbleiben: **Autosetup** nur einmal bei Erstinbetriebnahme durchführen.

Firmware-Update

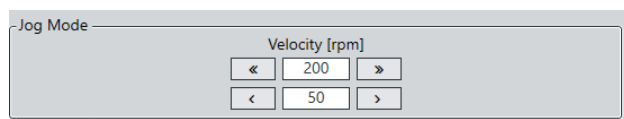
Nanotec empfiehlt die Controller-Firmware **FIR-v2139** oder neuer. Die aktuelle Version liegt im Ordner **Firmware**. Sie starten **Firmware update** im Werktisch (7):



1. In Bediengruppe der Wahl: Reiter **Controls** öffnen und **Firmware update** suchen.
2. Dort: **Load from file** klicken.
3. Firmware-Datei wählen und **Öffnen** klicken.
4. PNDS3 prüft per Produktcode, ob gewählte Datei zum Produkt passt.
5. **Update device** klicken.
6. Firmware aktualisiert sich.

Anm.: Die gewählte Firmware-Datei speichert sich beim nächsten Speichern des Projekts als dessen Teil. Soll das unterbleiben, klicken Sie zuvor **Remove from project**.

Jog-Pult



Per **Jog console** testen Sie den Motor im Drehzahlmodus. Wählbar sind zwei Zielgeschwindigkeiten. Der Motor fährt, solange Sie per Maus den Button für je Links- / Rechtslauf drücken.

Bewegungstest

Moving Test

Loop: ☒ Once ☐ Endless ☐ Cycles 0

Mode: ☒ Pos. Absolute ☐ Pos. Relative ☐ Velocity

9667

	Position	Vel (rpm)	Acc Ramp (rpm/s)	Dec Ramp (rpm/s)	Pause (ms)	
☒	500	50	200	200	1000	Run
☒	1500	50	200	500	1000	Run

In **Motion test** prüfen Sie den Motor im Positions- / Drehzahl- / Drehmomentmodus. Ihre Optionen umfassen Sollwerte, Beschleunigungs- / Verzögerungsrampen, Wiederholzyklen, Testlaufdauer etc.

NanoJ-Pult > Controls

Controls Attributes

NEW CONTROL GROUP

Nano J

Project: Vers:

Device: Status:

In **NanoJ control > Controls** erstellen Sie ein NanoJ-Neuprojekt (= **New**), benennen / versionieren es per Handeintrag und speichern es per **Save**. Button **Build** kompiliert das Projekt.

Per **Import** importieren Sie existente NanoJ-Projekte der Wahl.

Sie können das gesamte Modul exportieren. Haben Sie **Publish** gedrückt, wird das Projekt ohne den Quellcode exportiert.

Anm.: Bei nächstem Speichern des Projekts geht die gewählte NanoJ-Datei ins Projekt über. Soll das unterbleiben, klicken Sie zuvor **Remove**. Das aktive NanoJ-Programm auf dem Controller verändern Sie per **Program** und steuern es per **Run** oder **Stop**.

Oszilloskop-Pult

Oscilloscope #1

Duration [ms] Number Of Views

	Name	Value	Unit	Color	Index	Sub	View
☒	Actual Velocity	47	RPM	Blue	0x606C	0x00	1
☒	Actual Position	9272	Counts	Red	0x6064	0x00	1

Per **Oscilloscope** verfolgen und regeln Sie in Echtzeit den aktuellen Wert von Geräte-Parametern aus dem Objektverzeichnis, etwa zum Aufzeichnen.

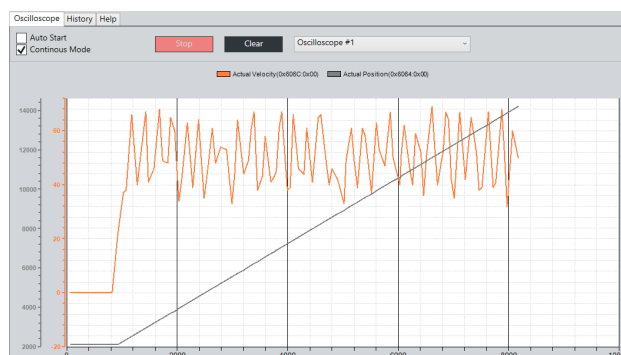
- Dauer der Aufzeichnung
- Anzahl der Oszilloskop-Fenster

Oscilloscope #1

Duration [ms] Number Of Views

	Name	Value	Unit	Color	Index	Sub	View
☒	Actual Velocity	0	RPM	Blue	0x606C	0x00	1
☒	Actual Position	9667	Counts	Red	0x6064	0x00	1

Sie co-klicken die Datentabelle im Pult und wählen **Add oscilloscope data entry**. Aus der Liste klicken Sie einen Eintragstyp und **Select**. Sie wiederholen den Vorgang für jeden Eintragstyp der Wahl.



Zum Aufzeichnen öffnen Sie in der Anzeigewand (5) den Reiter **Oscilloscope**.

Start klicken und *eine* Option wählen:

- **Auto Start:** Aufzeichnung beginnt, sobald ein Parameter der Wahl seinen Wert ändert. Sie starten etwa einen **Motion test** und prüfen die Drehzahl- / Positionskurve im Oszilloskop.
- **Continuous Mode:** Aufzeichnung beginnt, sobald Sie **Start** klicken.

8.2 Gerätekommunikation

Mit diesen Reglern parametrieren Sie die Gerätekommunikation. **Anm.:** Codierschalter zum Setzen der Kommunikationsparameter überschreiben je nach Gerät die Software-Einstellung. Zu Details: Gültige OEM-Anweisungen befolgen.

9 Impressum, Kontakt

© 2021 Nanotec Electronic GmbH & Co. KG. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Dokuments darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung vervielfältigt werden. Technische Änderungen ohne Vorankündigung vorbehalten. Irrtümer, Auslassungen und Änderungen vorbehalten. Originalversion.

Nanotec Electronic GmbH & Co. KG | Kapellenstraße 6 | 85622 Feldkirchen | Deutschland

Tel. +49 (0)89 900 686-0 | Fax +49 (0)89 900 686-50 | info@nanotec.de | www.nanotec.com